物聯網 期中考 (107/11)

1. 請說明物聯網有哪五層? (2% each) 其概念分別為何? (4% each, 20% total)

感知層:各種具感測或辨識能力的元件將被嵌入各種真實物體,使實體物件智慧化,進而能夠 對環境進行辨識、監控與感知。

網路層:使智慧物件具有聯網能力,能夠將感測資訊傳遞至網際網路,除了分享這些即時且重要的資訊給適當的使用者外,亦能提供使用者遠端互動功能。

雲端計算層:如何對資料加以分析,進而瞭解使用者的需求,乃至提供客制化的服務,則需透過「雲端計算」對資訊進行有效的儲存、管理、計算、分析、傳輸及運用,雲端的服務型態可分為 SaaS、PaaS、IaaS。

資料分析層:透過物聯網所搜集到的巨量資料將彙集成一大資料,這些資料的格式非常多樣化, 包含影像、圖片、文字、數字等,這些巨量資料將再透過雲端計算,進行資料分析、資料探勘、 資料萃取與資料整合等,才能夠從最原始的資料資料採擷出最大的價值,進而提供個人,群體、 企業及政府決策之參考與自動化服務之運行規劃。

應用層:可以看作是結合「感知」與「聯網」技術的體現,使得人們可以在任何時間、地點和狀態,透過任一種聯網技術,即時進行對週遭或遠端之智慧物件的資料存取與互動,進而延伸出與該智慧物件相關的應用服務。

2. 簡述智慧電網相較於傳統電力系統所能提供的三個好處。(3% each, 9% total) 在用電戶端裝設智慧型電表,讀出的用電資訊透過各式通訊系統與設備,傳至電表資訊管理系統, 該系統可提供電力公司即時且完整地掌握用戶端的用電資訊

進而透過需量管理(Demand Response Management)、自動調控(Self-Healing)、即時量測(Real Time information)或最佳化電力資源配置(Optimization)等作為,管控配電與供電;

其可提供用電戶用電資訊查詢服務,藉以改變用電習慣。

- 3. 舉例兩種可用來辨識人員身份的感測器。 (3% each, 6% total)
 - (1)指紋辨識感測器
 - (2)RFID 感測器
- 4. 簡述居家健康照護系統的三個組成與服務內容。(4% each, 12% total)

在<u>老人家中佈署簡單、低成本、低功耗的感測器</u>,建構在不易被人察覺的地方,在不影響老人正常生活的隱藏式感知智能環境,有效避免傳統視頻監控老人的隱私問題, 更透過穿戴式裝置,採集老年人的生理資訊。

藉由智能居家系統感知老年人的日常生活行為,透過所觸發的感測器與事件資訊,建構老年人的行為分析與模型,進而掌握老年人的日常行為規律,可及時發現老年人的異常狀況,並及時發出警告。

物聯網 期中考 (107/11)

透過大數據分析技術,發現老年人的群體共同生活規律、健康變化趨勢、習慣喜好等, 組織展開有針對性的各類主體活動,促進老人身心健康,同時,依據分析後的個體差 異,訂製各種的健康照護服務。

- 舉例三項常見的居家感測器。(3% each, 9% total)
 - 一、磁簧開關
 - 二、壓力感測器
 - 三、紅外線感測器
- 6. 簡述工業 4.0 的三個精神為何。(4% each, 12% total)

「工業 4.0」主要改變在於使工業、工業產品和服務的做全面性的融合。

未來製造業必須能滿足<u>「顧客式製造」與「高品質製造」</u>,以消費者為中心,滿足各式各樣消費者所需之客製化產品。未來的一切將會以消費者為中心,並出現 C2B(Customer to Business)和 C2M(Customer to Manufactory)兩種消費模式,在 C2M 模式下,消費者在生產者的行銷平臺上直接下單,個性化按照需求製造。

「互聯網」與工業融合創新應用模式不斷湧現,互聯網正以迅雷不及掩耳之勢重新定義製造業的研發設計、生產製造、經營管理、銷售服務等全生命週期,以生產者、產品和技術為中心的製造模式,加速向社會化和使用者深度參與轉變。

7. 什麼是行動支付?(4%)

行動支付是指<u>以移動存取設備透過移動網路,所啟動的支付行為</u>,在不需使用現金、支票或信用卡的情況下,消費者可使用智慧型手機支付各項服務或數位及實體商品的費用。\

8. 什麼是 O2O?(4%)

O2O (Online to Offline) 模式,又稱離線商務模式,是指透過線上行銷或線上購買帶動線下經營和線下消費。

9. 簡述穿戴式裝置的四個需求與定義。(4% each, 16% total)

Autonomy:需要提供各種不同類別的服務。(2%, 2%)

Simplicity:不須複雜的設定即可使用。

Flexibility: 能彈性地讓使用者增減功能。

Power Saving:節省電力,增加續航力。

10. 簡述穿戴式裝置與傳統穿戴衣著上的兩個差異。(4 each, 8% total) 穿戴式裝置是將傳統穿戴式物品、感測器和通訊模組接合而成的產品。